

Brayan Adán Romero Navarro

INGENIERO DE SOFTWARE | MOBILE Y FULL STACK

brayanadanromeronavarro@gmail.com | github.com/c90Beretta | Sonora, México | Inglés avanzado

PERFIL

Ingeniero de software con 4 años de experiencia en eDesarrollos, enfocado en aplicaciones móviles con Flutter y desarrollo full stack. Experiencia creando productos para clientes, personal de campo y organismos públicos: desde interfaces y flujos móviles hasta portales web, APIs, despliegues e infraestructura. Combina funcionalidad, experiencia de usuario y colaboración técnica para llevar soluciones a producción.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

eDesarrollos Ingeniero de Software Júnior	2022 - Actualidad
- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones Flutter con Riverpod/MVVM, consumo de APIs REST, autenticación, mapas, geolocalización, cámara, notificaciones y persistencia local. - Construcción de portales públicos y paneles administrativos con React, TypeScript, Vite, Astro, Tailwind CSS y Ant Design; colaboración en APIs PHP y bases de datos SQL. - Preparación de servidores y despliegues con Docker, Nginx, Dokploy y GitHub Actions; validación de servicios con Postman y administración de datos con DataGrip. - Participación en los Sistemas de Cómputo de Elecciones 2022 y 2024 para IEE e INE en Sonora, dentro de equipos responsables de soluciones tecnológicas para procesos electorales.	

PROYECTOS SELECCIONADOS

Ecovisa App móvil + administración web Flutter y React/TypeScript para servicios técnicos, permisos, series, mapas y rutas. Uso de Riverpod, Drift, Firebase y APIs REST.	SuperGas Ecosistema móvil y CRM Apps Flutter para clientes y personal de servicio, con pedidos, seguimiento, mapas, geolocalización, cámara, notificaciones y animaciones Rive.
CongresoSon Portal público y administración Desarrollo continuo con Astro, React, TypeScript y Tailwind; integración de contenido, transparencia, noticias y flujos de registro.	Harco y Spotkick / SpotSync Web Portales públicos y herramientas administrativas responsivas con Astro/React, componentes reutilizables e integración de servicios.
EventUES / eventues.app Plataforma de eventos Proyecto universitario de eventos con versiones en Astro y React, automatización de build y enfoque en experiencia de usuario.	IA generativa en Flutter Integración de capacidades GenAI en experiencias móviles, conectando modelos con flujos de aplicación y componentes de interfaz.

FORMACIÓN Y RECONOCIMIENTO

Ingeniería en Software Universidad Estatal de Sonora
2.º lugar - Datatón UES Reconocimiento por solución tecnológica desarrollada en competencia universitaria.

IDIOMAS

Español nativo | Inglés avanzado

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Mobile Flutter, Dart, Riverpod, MVVM, Swift, SwiftUI, Kotlin, Jetpack Compose, Rive
Web y backend React, TypeScript, Astro, Vite, Tailwind CSS, Ant Design, PHP, REST, SQL, Drift, Firebase
DevOps y herramientas Docker, Nginx, Dokploy, GitHub Actions, Git/GitHub, Linux, DataGrip, Postman